PERTANDINGAN MATEMATIK PERINGKAT NEGERI

SEKOLAH MENENGAH RENDAH

**KATEGORI BIJAK MATEMATIK**

1. Kelayakan peserta:
2. Terbuka kepada semua pelajar tingkatan tiga
3. Setiap sekolah dihadkan menghantar satu pasukan (tiga orang pelajar) penyertaan sahaja.
4. Penerangan Pertandingan:
5. Terdiri daripada tiga aktiviti:
6. Kuiz Matematik (40%)
7. Math Puzzle (40%)
8. Sudoku (20%)

 2. Markah ketiga-tiga aktiviti akan dijumlahkan. Jumlah markah yang tertinggi merupakan

 pemenang pertama dan seterusnya.

3. Sekiranya terdapat markah seri, pemenang akan ditentukan secara lisan di mana pasukan

yang dapat menjawab soalan tambahan dengan betul paling cepat akan diumumkan sebagai pemenang.

 4. Spesifikasi setiap aktiviti:

 a. Kuiz Matematik (40%)

i) terdiri daripada 30 soalan Matematik (silibus tingkatan satu,dua dan tiga sehingga tajuk

 linear equation II dalam dwibahasa

 ii) peruntukan masa sepanjang 1 jam.

 iii) ketiga-tiga ahli pasukan wajib jawab soalan secara individu.

 iv) markah akhir adalah purata markah daripada ketiga-tiga orang ahli.

 v) pemeriksa/ hakim dilantik daripada guru-guru pengiring pasukan sekolah lain.

 b. Math Puzzle (40%)

 i) terdiri daripada 10 soalan yang melibatkan aplikasi konsep dan pemikiran Matematik

 dalam menyelesaikan masalah (dwibahasa).

 ii) peruntukan masa ialah 30 minit

 iii) pelajar selesaikan Math Puzzle dalam kumpulan.

 vi) pemeriksa/ hakim dilantik daripada guru-guru pengiring pasukan sekolah lain.

 c. Sudoku (20%)

 i) menyelesaikan masalah

 ii) pelajar menjalankan aktiviti dalam kumpulan.

 iii) masa peruntukan sebanyak 30 minit.

 iv) peserta perlu mematuhi peraturan yang telah ditetapkan

. v) pemeriksa/ hakim dilantik oleh JPNS/AJK pengelola

**KATEGORI TERBUKA : GMATHS**

1. Terbuka kepada semua pelajar menengah rendah.
2. Setiap sekolah dihadkan menghantar seorang peserta sahaja.
3. Pertandingan berbentuk kalah mati( hanya pemenang dari setiap kumpulan akan ke peringkat seterusnya.
4. Penetapan ahli kumpulan untuk bertanding adalah dengan undian
5. Spesifikasi aktiviti:

Terdiri daripada dua peringkat:

1. **Peringkat Awal**

 i) Melibatkan semua peserta.

 ii) Masa untuk membentuk setiap persamaan tidak melebihi 2 minit .

 iii) Peserta yang melebihi 2 minit gilirannya dibatalkan dan diberi kepada peserta seterusnya.

  **(B) Peringkat Final**

 i) Hanya 4 peserta akan bertanding peringkat akhir

 ii) Pemenang dikira mengikut markah tertinggi pada pusingan terakhir

 iii) Pemeriksa/ hakim dilantik oleh JPNS/AJK Pengelola